

## Inkscape

open source scalable vector graphics editor  
vektorová grafika – nativní formát SVG  
Windows, Linux, Mac OS

<http://inkscape.org/>

<http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/index.html>



### jednotlivé objekty/cesty (path)

vytvoření objektu (obdélník, elipsa, hvězda, 3D krabice, ...)

vytvoření cesty

text

*Pozn.:*

*Fungují obvyklé klávesové zkratky.*

*Zkratka Alt+D vytvoří klon, tj. kopii objektu, která synchronizuje své vlastnosti s „originálem“; Shift+D vybere originál příslušného klonu.*

*Zkratka Shift+Ctrl+V vloží styl.*

### vlastnosti cest

kontura, výplň, průhlednost, ...

Object - Fill and Stroke

*Pozn.:*

*Nástroj plechovka pracuje podle viditelných tvarů a vytváří nový objekt.*

*K výběru barvy je užitečné kapátko (boční lišta) a paleta na spodní liště.*

*Vlastnosti kontur a výplně (šrafování) se mohou a nemusí přizpůsobovat objektu při změně jeho velikosti a rotaci – volby na horní liště (Tool Controls).*

### úprava a pozice cest

posouvání, transformace, rotace, ...

Object - Transform

Object - Align and Distribute

Object - Rows and Columns

úprava cest pomocí jednotlivých nodů – typy nodů, typy spojnic  
slučování, dělení, ...

zjednodušení cesty (Ctrl+L)

snapping

tweak tool

*Pozn.: Krok při posouvání objektů šipkami lze měnit použitím Shift, Alt.*

## text

úpravy jako u jiných objektů, ale nody nedostupné  
převod na běžnou cestu:

Path - Object to Path

další úpravy:

Text - Put on Path

Text - Flow into Frame

## organizace objektů

z-order (PageUp, PageDown, Home, End)

skupiny - groups (Ctrl+G, Ctrl+Shift+G)

vrstvy - layers

*Pozn.:*

*Kliknutí vybírá vždy svrchní objekt. Do spodních vrstev se lze „propracovat“ pomocí Alt+click, posouvat ho pomocí Alt+drag.*

*Pro lepší orientaci můžeme použít View - Display Mode - Outline.*

## filters, extensions

Extensions - Modify Path - Color Markers to Match Stroke

Extensions - Modify Path - Perspective; a mnohé další

## jiné typy a formáty dat

import souboru - různé typy (vektorové i bitmapy)

Path - Trace Bitmap

export souboru - ps, eps, pdf; png

import rovnic z latexu:

<http://dvisvgm.sourceforge.net/>

rovnice.tex:

```
\documentclass[12pt]{report}
\pagestyle{empty}
\begin{document}
 $\alpha \rightarrow \omega$ 
\end{document}
```

latex rovnice.tex

dvisvgm -n rovnice.dvi

nebo (na linuxu):

pdflatex rovnice.tex

pdf2svg rovnice.pdf rovnice.svg